

8. Fürstenwalder Drachenbootregatta

1. Platz Langstrecke, 1. Platz Stadtmeisterschaft und 2. Platz auf der Kurzstrecke

„Elf Mann(schaften) sollt Ihr sein!“ – so das Motto des diesjährigen NightRace.

Auf der Strecke von 2.300m mit 2 Wenden starteten die Teams eingeteilt in 3 Blöcke in einem Abstand von je 1 min. Als Erste gingen die NCC-Baudrachen, gefolgt von den Hawlingern und dem Team boatylicious aus Prenzlau an den Start. Motiviert von dem 2. Platz auf der Langstrecke bei den 5. Offenen Berliner Meisterschaften fuhren wir als 4. in diesem ersten Block los. Nach einem gemächlichen Start steigerten wir uns auf der Strecke immer mehr und kamen mit einem guten Gefühl ins Ziel. Dann hieß es warten, denn die Ergebnisse wurden erst am Sonnabend verkündet.

Und dieses Mal haben wir es geschafft – Sieger auf der Langstrecke. Der Grundstein für die Verteidigung des Pokals um die Stadtmeisterschaft ist gelegt.

Dann ging es aber endlich in die Vorläufe über 250 m. Anders als die Jahre zuvor, wurden die Teams nicht vorab in die 3 Rennklassen eingeteilt, sondern mussten sich über die Addition der Vorlaufzeiten ihren Platz im Reglement erarbeiten. Acht Teams konnten sich für den Premiumcup, 8 Teams für den Sportcup und die restlichen 17 Teams für den Funcup qualifizieren.

Danach ging es in den beiden Zwischenläufen um die beste Ausgangssituation für das Finale. Durch die beste Zeit im ersten Lauf und einem geschickten Mitfahren im 2. Lauf, hieß es für uns, sich auf einer der beiden Innenbahnen zu beweisen. In einem packenden Wimpernschlagfinale überfuhren wir als Zweite die Ziellinie. Erste wurden die SpreePoint Dragons aus Berlin. Aber auch im Kampf um Platz 3 gab es eine starke Überraschung. Die NCC-Baudrachen wurden Dritte vor den boatylicious.

Für die Stadtmeisterschaft wurden wieder die Zeiten aus dem NightRace und der Kurzstrecke addiert. Kurzum, wir haben den „Broiler“ zum zweiten Mal geholt.

Am Abend wurde dann noch kräftig im Festzelt bei Live-Musik gefeiert.

Jetzt geht's nach Hamburg.

Also, bis bald
Euer Beamter